

1 2 3 4 A5

- A5. Определите значение переменной *c* после выполнения следующего фрагмента программы:

Бейсик	Алгоритмический
<pre>a = 2 b = a + 4 b = 1 - b c = -b + 3 * a</pre>	<pre>a := 2 b := a + 4 b := 1 - b c := -b + 3 * a</pre>
Паскаль	Си
<pre>a := 2; b := a + 4; b := 1 - b; c := -b + 3 * a;</pre>	<pre>a = 2; b = a + 4; b = 1 - b; c = -b + 3 * a;</pre>

- 1) 0 3) 11
 2) 1 4) 16

- A6. Значения двух массивов А и В с индексами от 1 до 100 задаются при помощи следующего фрагмента программы:

Бейсик	Алгоритмический
<pre>FOR i=1 TO 100 A(i)=i*i NEXT i FOR i=1 TO 100 B(i)=A(i)-100 NEXT i</pre>	<pre>нц для i от 1 до 100 A[i] := i*i кц нц для i от 1 до 100 B[i] := A[i]-100 кц</pre>
Паскаль	Си
<pre>for i:= 1 to n do * A[i] := i*i; for i:= 1 to n do B[i] := A[i]-100;</pre>	<pre>for(i=1;i<=100;i++) A[i]=i*i; for(i=1;i<=100;i++) B[i]=A[i]-100; /* В программе на языке Си следует считать, что массивы А и В индексируются начиная с 1 и состоят из элементов A[1], ..., A[100], B[1], ... , B[100] */</pre>

Какое количество элементов массива B[1..100] будет принимать положительные значения после выполнения данной программы?

- 1) 0 3) 90
 2) 10 4) 91

- A7. Для какого символьного набора должно высказывание:
 Первая буква гласная → ¬ (Третья буква согласная)?

- 1) IKANM
 2) KAINA
 3) KIKIS
 4) IKMIK

1 2 3 4 A7